

Slopesystemet

Slope är ett system inom [golf](#) för att visa en [banas](#) svårighetsgrad. Slopesystemet har delvis ersatt golfens gamla [handicapsystem](#) i syfte att göra alla banor relativt lika i svårighetsgrad för golfspelare. Med slope justeras det antal slag spelaren erhåller utöver banans [par](#) beroende på vilken bana denne spelar.

Ansvaret för värdering av banan ligger på respektive [golfdistriktsförbund](#) och den ska göras utifrån [EGA:s](#) skrift "Banvärdering enligt [USGA](#)". Det övergripande ansvaret i [Sverige](#) har [Svenska Golfbundet](#). Omvärdering av banan ska ske:

- Vid större förändringar i banans utformning
- Vart tredje år för nya klubbar
- Vart tionde år för klubbar som är äldre än tio år

Banvärdering för herrar görs från samtliga [tees](#), för damer görs de bara från gul, blå och röd tee.

Systemet består av två delar, slope och *Course Rating* (CR). Slope visar [bogeyspelarens](#) förutsättningar att spela banan i förhållande till [scratchspelarens](#) där scratchspelarens slope är 113. CR visar svårighetsgraden för scratchspelaren i förhållande till banans par. När banan har värderats enligt slopesystemet, får varje [tees](#) sitt eget slopevärde, CR och [bogeypvärde](#).

Vid värderingen av banans slope tittar man på förutsättningarna för fyra typer av spelare:

- En [manlig](#) scratchspelare
- En [kvinnlig](#) scratchspelare
- En [manlig](#) bogeyspelare
- En [kvinnlig](#) bogeyspelare

Följande faktorer tas med i bedömningen av banans svårighetsgrad:

- Banans [längd](#)
- [Topografi](#)
- Möjligheten att träffa [fairways](#) vid utslaget
- Längd och beskaffenhet på [gräset](#) på fairway och i [ruff](#)
- Möjligheterna att träffa [greenerna](#) vid inspielen
- [Bunkrarnas](#) svårighetsgrad och risken att hamna i dessa
- Risken att hamna [out of bounds](#)
- [Vattenhinder](#) och [sidovattenhinder](#)
- [Träd](#) och annan [växtlighet](#) som är i spel
- Greenernas snabbhet och [struktur](#)
- Den sammantagna [psykologiska](#) effekten av samtliga faktorer

Det antal slag som en spelare erhåller i förhållande till banans par, beräknas enligt denna formel:

$$\text{Spelarens exakta handicap} * \left(\frac{\text{Slope}}{113} \right) + (\text{CR} - \text{Banans Par}) = \text{Antal erhållna slag}$$

Antal erhållna slag avrundas till närmaste heltal. *Heltal,5* avrundas uppåt. Notera att för plus handicap skall negativt värde anges.